



Fenêtres sur les patrimoines

Balade ludique et familiale à Paulhan

VISITER, SE BALADER, S'AMUSER, JOUER !

Office de tourisme Destination Salagou, Place Jean-Jaurès, 34800 Clermont l'Hérault
+ 33 (0)4 67 96 23 86 - tourisme@cc-clermontais.fr
www.destination-salagou.fr



Paulhan

RANDOLAND.FR

Entre mer et montagne, à mi-chemin entre Béziers et Montpellier, entouré de collines et des plaines des bords de l'Hérault, au cœur du département, Paulhan s'étend aux abords des rives de l'Hérault et au pied des premières collines. C'est un exemple typique de village circulaire languedocien apparu aux environs de l'an mille. Sa visite vous fait parcourir plus de 1000 ans d'histoire.

Débuter la balade du parking de la salle des fêtes située au 65 Cours National. Traverser au passage piéton menant à l'ancienne école des garçons et tourner à droite. Prendre la première rue à gauche, avenue Voltaire qui mène à l'église Sainte-Croix ❶

En sortant de l'enceinte de l'église, traverser en face puis emprunter la rue de Veyrac à gauche pour passer sous le porche à côté de la médithèque. Tourner à droite puis monter les escaliers de la rue de l'Éperon à gauche. S'arrêter en haut de la rue et rechercher la statue de l'animal sur le toit du n°15 ❷

Contourner l'ancien château par la gauche puis se diriger à droite pour descendre la rue Guerrejat en face. Tourner à gauche et retrouver la sculpture dans un mur, en bas de la rue de Bernis ❸

Monter à gauche jusqu'au n°19 et sa statue de Saint-Sébastien ❹

Redescendre légèrement et prendre la rue Lamartine à gauche pour arriver devant l'église Notre-Dame-des-Vertus ❺

Reprendre la rue Lamartine pour revenir place de la République. Se diriger vers les halles en passant devant la fontaine. Faire 50 mètres à droite pour observer le campanile des halles ❻

Face aux halles aller à gauche, rue des Halles et aller toujours tout droit jusqu'au parking et la grande route.

ATTENTION À LA CIRCULATION !

Prendre à gauche et traverser une fois face à l'Hôtel de ville. Passer par la grille tout en regardant par la vitre de la salle des mariages si la mairie est fermée, sinon vous pouvez rentrer ! ❼

Sortir du square par le portail et aller à droite. Au bout de la rue Bayard, tourner à gauche puis, au niveau du n°3, prendre la rue Belfort sur la droite. Sur la droite, prendre l'avenue Paul Pelisse et s'arrêter au square et sa statue ❽

Tourner à gauche et aller tout droit afin de terminer la balade au parking de la salle des fêtes.



Niveau
FACILE

Durée
1H30

Parcours
2,6 KM



Avant de partir !

*Trois jeunes tambours,
s'en revenaient de guerre,*

*Trois jeunes tambours,
s'en revenaient de guerre,*

*Et ri et ran, ranpataplan,
s'en revenaient de guerre.*

Le plus jeune a dans sa bouche une rose. (bis)

La fille du roi était à sa fenêtre. (bis)

Joli tambour, donnez moi votre rose. (bis)

Fille du roi, donnez moi votre cœur. (bis)

Paulhan

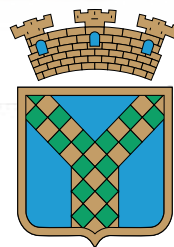
En visite à Paulhan, les enfants doivent retrouver le bouclier de l'ancien seigneur du château que la maîtresse leur a décrit en classe. Utilise les informations fournies sur la page suivante pour retrouver le bon bouclier et aider les enfants dans leur recherche. En fin de parcours, note sa lettre dans la case prévue pour la réponse.

 Tu peux te rendre à l'Office de tourisme ou sur le site www.randoland.fr pour vérifier ta réponse avec les Codes énigmes

À l'aide de ta check-list, vérifie qu'il ne te manque rien. Coche les objets que tu emmènes avec toi pour la balade.

CHECK-LIST

- ☐ Tes fiches Randoland
- ☐ Un crayon
- ☐ De bonnes chaussures
- ☐ Un chapeau
- ☐ Un vêtement de pluie (selon la météo)
- ☐ Un petit sac à dos
- ☐ Une gourde avec de l'eau
- ☐ Un appareil photo (pour garder des souvenirs !)



Blason officiel
de la ville de Paulhan



TA RÉPONSE



Paulhan

« Un jour les eaux de l'Hérault passeront sur les pierres du château ! »

Cette prophétie de Nostradamus paraissait improbable lorsque le château se trouvait sur les hauteurs du village de Paulhan.

Cependant, la prophétie se réalisa lorsque les pierres de l'ancien château furent utilisées pour reconstruire la chaussée du Moulin des Laures au bord de l'Hérault !

Selon un abbé originaire du village, la tradition populaire garderait en mémoire cette prophétie.

Mais quelle est l'identité de cet abbé ?

SUIS LA PISTE !

Tu disposes du plan ci-dessous. À chaque point indice, lis bien les indications de la page suivante et reporte tes réponses sur la grille de bas de page.

Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le prénom de l'abbé.

À l'**Office de tourisme** ou sur le site www.randoland.fr, tu pourras vérifier si tu as trouvé la bonne réponse. Découvre aussi toutes nos balades, partout en France, sur le site internet !

RANDOLAND.FR



Paulhan

Située entre mer et montagne, au cœur du département de l'Hérault, à mi-chemin de Béziers et Montpellier, la commune de **Paulhan** est un exemple parfait de village circulaire. La circulade reste le site incontournable de la commune. Autrefois son château abritait seigneur, baron ou encore comtesse.

Mais **Paulhan** ce n'est pas qu'une commune médiévale. En effet, son histoire a débuté dès le III^e siècle avec le passage du troisième patron de Rome et se continue encore aujourd'hui. Plusieurs personnages se sont d'ailleurs illustrés mais un s'est démarqué plus que les autres.

L'inspecteur Rando a répertorié 9 personnages dans la liste ci-dessous. Il a maintenant besoin de ton aide pour retrouver celui qui s'est le plus démarqué.

Sauras-tu l'aider ?

LISTE DES SUSPECTS

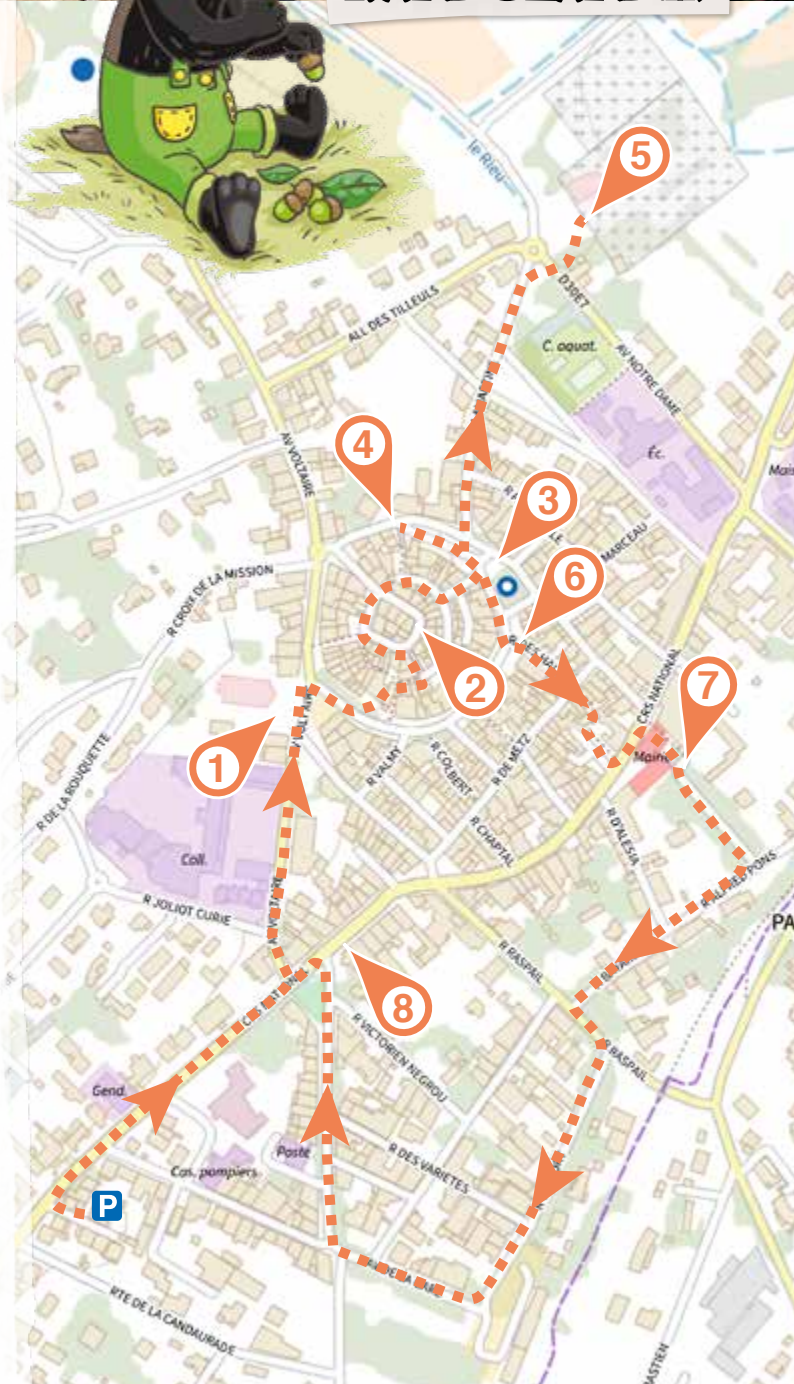
Philippe-Laurent Roland (1746-1816), sculpteur
Madame de Sorbs (1703-1783), marquise de Paulhan
Marquise de Bernis (1722-1811), dernière comtesse de Paulhan
Antoine de Veyrac (XIV^e-XV^e), baron de Paulhan
Milan Ratislav Stéfani (1880-1919), aviateur 1^{re} GM
Alphonse Delouvrier (1831-1907), abbé
Jean-Antoine Injalbert (1845-1933), sculpteur
Saint-Sébastien (III^e siècle), 3^e patron de Rome
Paul Pelisse (1874-1938), député et maire de Paulhan

SUIS LA PISTE !

Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des points rouge, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

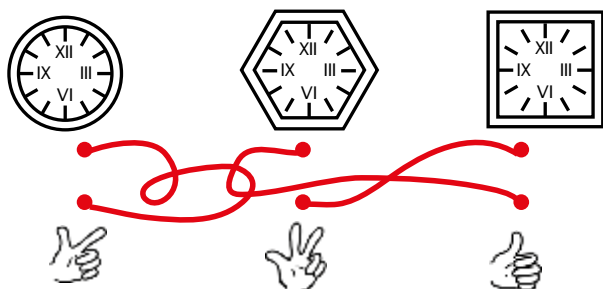
À l'**Office de tourisme** ou sur le site www.randoland.fr, tu pourras vérifier la bonne réponse.

RANDOLAND.FR



1. L'église Sainte-Croix

Quelle est la forme de l'horloge de cette église ?

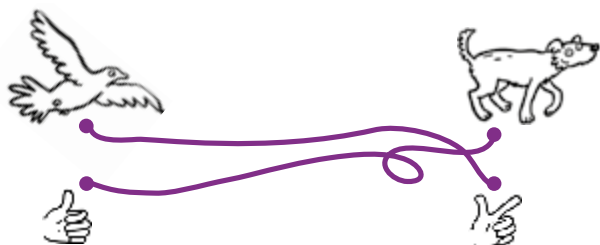


Nombre de motifs

2 Tu vas découvrir le nombre de motifs du bouclier.

2. La statue de l'animal

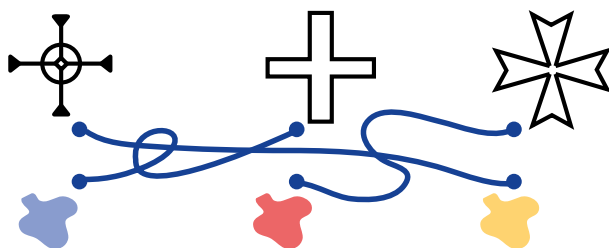
Quel animal est représenté par sa statue sur le toit de cette maison ?



Nombre de couleur du fond

3. La sculpture

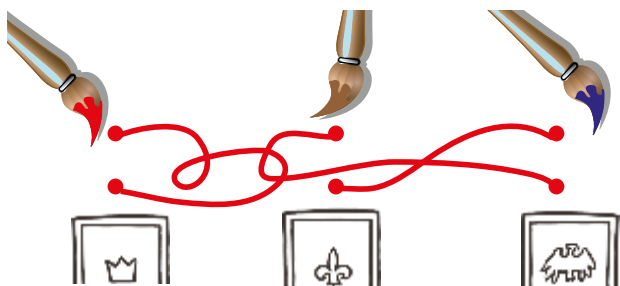
Quelle est la forme de cette croix sculptée ?



Couleur du contour

4. La statue Saint-Sébastien

Quel pinceau a servi à peindre la ceinture de cette statue ?



Forme du motif haut

5. L'église Notre-Dame-des-Vertus

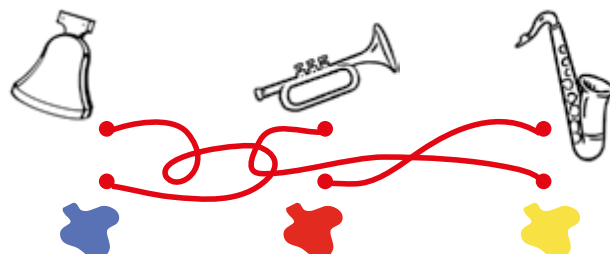
Place-toi face à la porte qui se trouve en dehors de l'enceinte du cimetière. Quel couple d'objets a été sculpté dessus ?



Forme du motif bas

6. Le campanile des halles

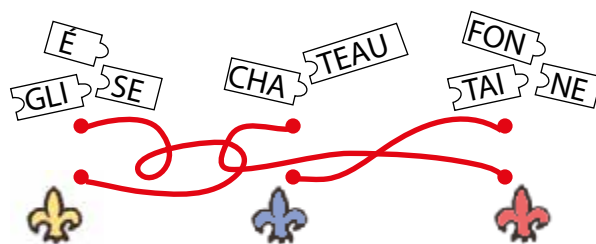
Quel instrument reconnais-tu au sommet du toit des Halles ?



Couleur du fond

7. La salle des mariages

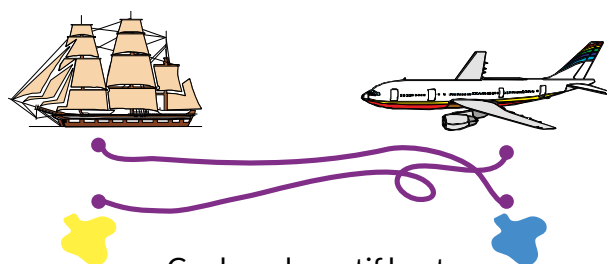
Quel groupement d'étiquettes te permet de reconstituer le nom d'un monument non visible sur les murs peints de la salle des mariages ?



Couleur du motif bas

8. La statue du square

À ton avis, quel moyen de locomotion conduisait le personnage de cette statue ?



Couleur du motif haut

Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des chiffres correspondants.

1. L'église Sainte-Croix

Si tu peux voir la croix ci-contre de chaque côté de l'entrée de l'église, sur un mur, alors inscris « VRAI » dans la grille. Sinon, inscris le mot « FAUX ».



2. La statue de l'animal

Quel animal vois-tu sur le toit de cette maison ?

> Note ta réponse dans la grille.

3. La sculpture

Quel est le nom de la figure géométrique de chacune des branches de cette croix ?

> Reporte ta réponse dans la grille.

4. La statue Saint-Sébastien

Quel objet est planté dans le personnage de cette statue ?

> Inscris ta réponse dans la grille.

5. L'église Notre-Dame-des-Vertus

Place-toi face à la porte qui se trouve en dehors de l'enceinte du cimetière. Une consonne et une voyelle sont inscrites de la même manière dans la phrase gravée juste au-dessus.

> Inscris dans la grille la voyelle concernée.

6. Le campanile des halles

Pour cette énigme, les consonnes valent + 10 et les voyelles - 2.

Ex. : LAMPE = 10 - 2 + 10 + 10 - 2 = 26

Calcule la valeur du nom de la femelle de l'animal présent au sommet du campanile des halles.

> Inscris ta réponse dans la grille, en toutes lettres.

7. La salle des mariages

Retrouve la sculpture entre la peinture de la fontaine et de l'église. Le blason d'un des seigneurs de Paulhan est tenu par plusieurs animaux sculptés.

Mais combien en vois-tu au total ?

> Note la première lettre de ta réponse dans la grille.

8. La statue du square

Retrouve l'année de décès de l'aviateur sur le socle de sa statue et ajoute tous les chiffres entre eux.

Trois enfants viennent de terminer une partie de fléchettes. L'un d'eux se rend compte que son score est égal au résultat de l'addition que tu viens d'effectuer.



MARGOT

ROMAIN

PIERRE

> Reporte le prénom de cet enfant dans la grille.

Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le prénom de l'abbé. Inscris-le ensuite dans la case réponse en reportant les lettres dans les cases de couleurs identiques :

GRILLE RÉPONSE

1. >							
2. >							
3. >							
4. >							
5. >							
6. >							
7. >							
8. >							

TA RÉPONSE

--	--	--	--	--	--	--	--	--

Lors du passage devant chacun des indices, lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront, au fil de la balade, de résoudre l'énigme principale.

1. L'église Sainte-Croix

Place-toi face à l'entrée de l'église Ste-Croix.
Retrouve le mot de dix lettres sculpté autour des vitraux.

- > Le nom du personnage recherché ne rime pas avec ce mot.

2. La statue de l'animal

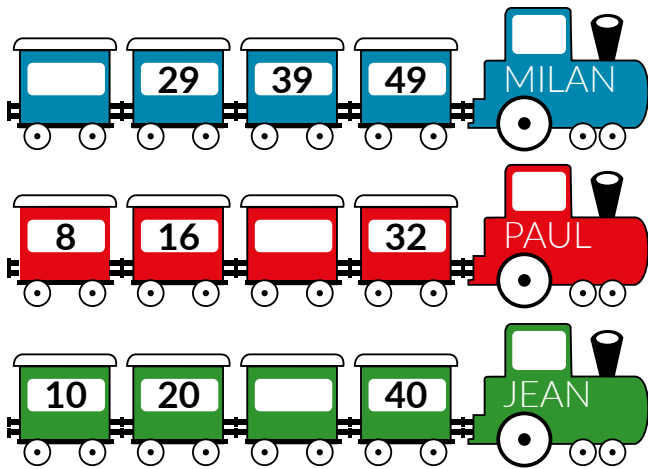
Quel est le nom de la femelle de l'animal sculpté sur le toit du n°15?

> Le nombre de lettres de ta réponse n'est pas présent dans l'année de décès du personnage recherché.

3. La sculpture

Imagine que chaque face de cette croix possède le même nombre de petits triangles. Combien en compterais-tu au total ?

Dans quel wagon peux-tu logiquement inscrire le résultat de ton calcul ?



> Le personnage recherché ne porte pas le même prénom que le prénom inscrit sur ce train.

4. La statue Saint-Sébastien

Le personnage de cette statue a été blessé par plusieurs flèches. Mais combien en comptes-tu ?

> Ta réponse n'est pas présente dans la fonction qu'avait notre personnage recherché.

5. L'église Notre-Dame-des-Vertus

Place-toi face à la porte en bois de l'église qui se trouve à l'extérieur du cimetière.

> Le personnage recherché n'a jamais exercé le métier qui a permis de réaliser ce que tu peux voir sur cette porte et au sommet du clocher de l'église. Élimine deux suspects.

6. Le campanile des halles

Retrouve les quatre lettres présentes sur la girouette du campanile des halles. Deux se suivent dans l'alphabet.

Mais quel est leur rang respectif dans l'alphabet ?

> Tes deux réponses ne correspondent pas aux deux siècles pendant lesquels le personnage recherché a vécu.

7. La salle des mariages

Chaque site et objet énoncés ci-dessous correspondent à des coordonnées. Regarde par la baie vitrée de la salle des mariages et, sur le principe de la Bataille navale, coche **uniquement** dans la grille, les coordonnées des **sites et objets visibles**.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	
1				M	A	I	R	E		A	BLASON : H8 ; I9
2		C								V	COURONNE : C3 ; F6
3		N	O	R	T	A	P			O	CROIX : H5 ; B7
4				M						C	ÉGLISE : J3 ; E5
5	A	V	I	A	T	E	U	R		A	FAUTEUIL : B5 ; G1
6						E				T	FONTAINE : A5 ; D4
7	M	A	R	Q	U	I	S	E			LIONS : B2 ; F5
8								S			PEINTURES : G7 ; J4
9	A	B	B	É						E	POTERIE : G5 ; J2
10				B	A	R	O	N			STATUE : D10 ; B9

> Le personnage recherché n'a pas exercé la fonction qui a été coché en totalité dans la grille.

8. La statue du square

Le personnage qui se dresse sur la statue devant toi est le personnage recherché.

POUR EN SAVOIR PLUS, UTILISE UN MIROIR
POUR DÉCRYPTER LES INFORMATIONS CI-DESSOUS :

22. 2019. gada 1. oktobrī, Ņujorkā, ASV, tika pasauktas pirmās Pasaules veselības konferences, kurās piedalījās 190 valstu pārstāvji. Šīs konferences mērķis bija izstrādāt kopīgu vīrusu izraisītu slimību ārstēšanas stratēģiju, kas ņemtu vērā gan cilvēku, gan dzīvnieku veselību. Konferences rezultāti tika apkopoti 2020. gada 1. oktobrī, Ņujorkā, ASV, pasauktajās Pasaules veselības konferences, kurās piedalījās 190 valstu pārstāvji. Šīs konferences mērķis bija izstrādāt kopīgu vīrusu izraisītu slimību ārstēšanas stratēģiju, kas ņemtu vērā gan cilvēku, gan dzīvnieku veselību.

Tu devrais maintenant connaître l'identité du personnage. Note son prénom dans la case ci-dessous.

TA RÉPONSE