



Fenêtres sur les patrimoines

Enquête dans le passé médiéval de Clermont l'Hérault !

LES BALADES LUDIQUES ET FAMILIALES

Office de tourisme Destination Salagou, Place Jean-Jaurès, 34800 Clermont l'Hérault
+ 33 (0)4 67 96 23 86 - tourisme@cc-clermontais.fr
www.destination-salagou.fr



Clermont l'Hérault

RANDOLAND.FR

Au cœur du département de l'Hérault, **Clermont l'Hérault** est dominé par le château des Guilhem dont il reste des traces bien visibles, tout comme pour les remparts de la ville. Depuis celui-ci se révèle une vue exceptionnelle sur la ville, notamment sur l'église Saint-Paul, qui s'impose par son style gothique fortifié méridional. Le centre-ville médiéval conserve des hôtels particuliers des XV^e et XVI^e siècles. En contre-bas, le quartier de la gare, avec ses allées ombragées et son théâtre, est le plus animé de la ville.

Le départ se fait sur la place de l'église, du côté où sont installés des bancs. Commencer par observer l'église **1**.

Face à l'entrée de l'église, emprunter le passage piéton pour rejoindre la place du Commandant Demarne. Depuis celle-ci, s'engager sous le porche, rue des Jacobins. Au bout, tourner à gauche, rue de la Mairie. Monter les escaliers pour se rendre place de la Victoire et passer devant la mairie. Monter encore quelques marches, puis tourner à droite, sous le porche de la rue Bozène (porte d'accès à la ville fortifiée). Observer l'ancien hôtel particulier des Bozène au n°7 de la rue **2**.

Continuer dans la rue, puis tourner à droite, rue Barbès. Prendre ensuite à gauche dans la rue Fontaine de la Ville et passer peu après par la rue Raspail sur la droite. Tourner, deuxième rue à gauche dans la rue Filandière. S'engager sous le porche Renaissance et observer les portes des hôtels particuliers, au n° 34 et au n°15 **3**.

Faire demi-tour et prendre la rue d'Arboras, à droite. Monter les escaliers. Observer la façade au n° 7 (en face du n° 5) **4**.

Passer sous le porche pour descendre rue Traverse de la Fontaine. Observer les fontaines (primitive en haut et plus récente en bas) **5**.

Continuer de descendre la rue. Tourner à gauche, rue Filandière. Juste avant la porte Rougas (ancienne porte d'entrée nord des remparts), monter à gauche, rue Embouriane. Passer devant les vestiges d'une ancienne tour des remparts et tourner à gauche. Au croisement, prendre à droite. Au sommet, observer l'ancienne porte d'entrée : Portail Naou **6**.

Faire demi-tour pour continuer dans la rue Nafournès. Un peu plus loin, tourner à droite pour emprunter les escaliers menant au château féodal. Se placer devant la porte et profiter de la vue **7**.

Passer sous la porte et observer la tour du donjon et les remparts arrières, en passant sous la porte opposée à celle qui a permis d'entrer sur le site **8**.

Fin de la balade !



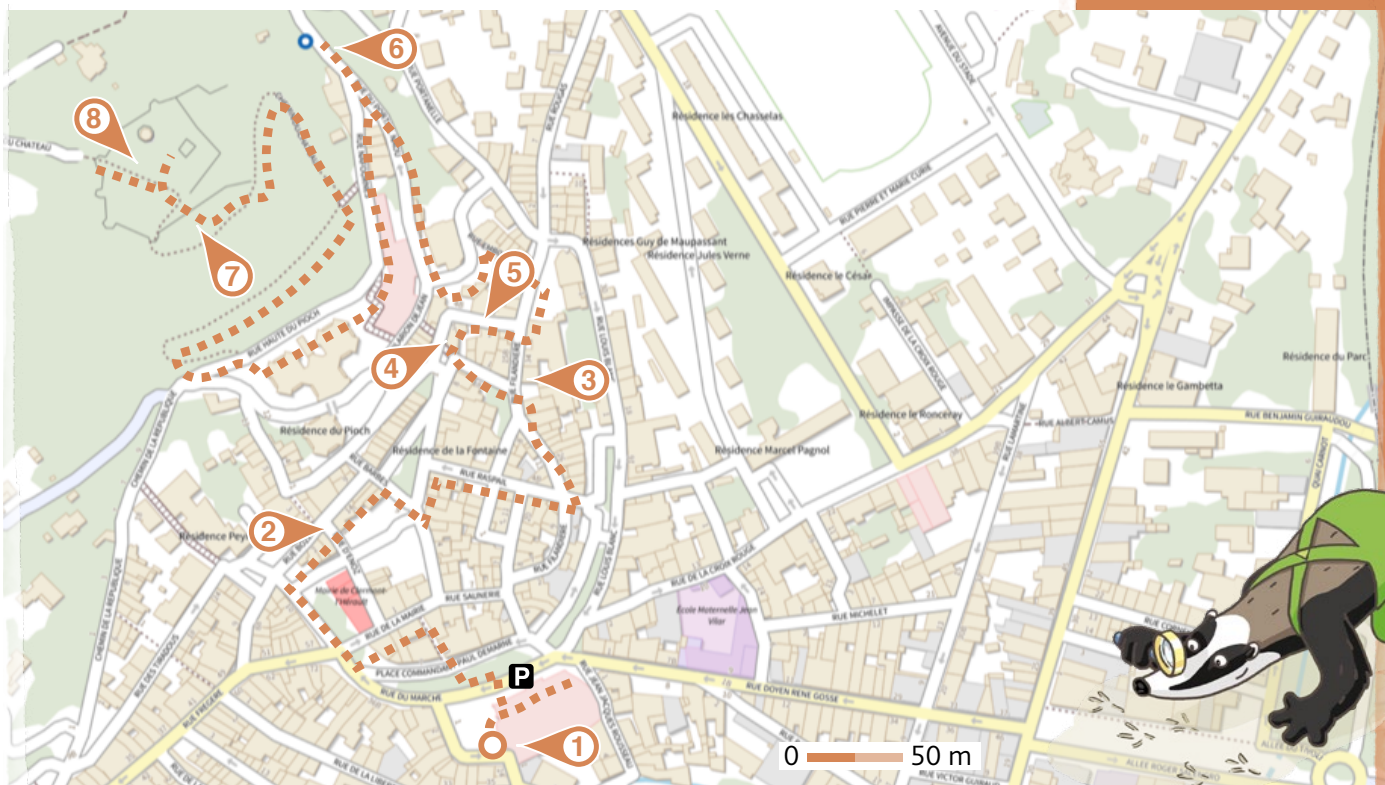
Niveau
FACILE

Durée
1H30

Parcours
1,4 KM

Départ : Place de l'Eglise
GPS : 43.627233N / 3.430579E

Soyez vigilants avec vos enfants, notamment dans les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland et l'Office de tourisme Destination Salagou déclinent toute responsabilité en cas d'accident.





2023 © Randoland. Illustrations : Armelle Drouin - AdobeStock - Freepik.com - Pexels

Clermont l'Hérault

RANDOLAND.FR

L'inspecteur Rando (à gauche) se promène dans l'ancien château des Guilhem, à Clermont l'Hérault. Sauras-tu découvrir où il se rend et par où il va passer ? Pour cela, trace le chemin emprunté par l'inspecteur Rando, en utilisant les informations de la page suivante. Chaque fois qu'il emprunte une échelle rouge, colorie, dans l'ordre, les chapeaux de sorcière de la frise en bas de page.

Tu pourras vérifier si tu as la bonne réponse à l'Office de tourisme Destination Salagou ou sur le site www.randoland.fr



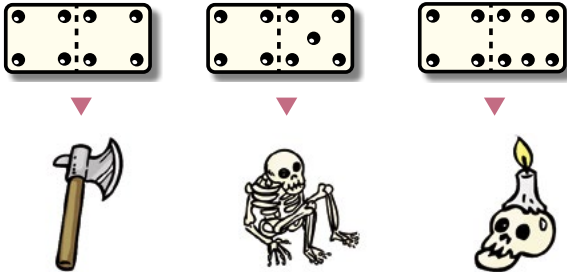
TA RÉPONSE

Code énigme : 3407901P

1. L'église Saint-Paul

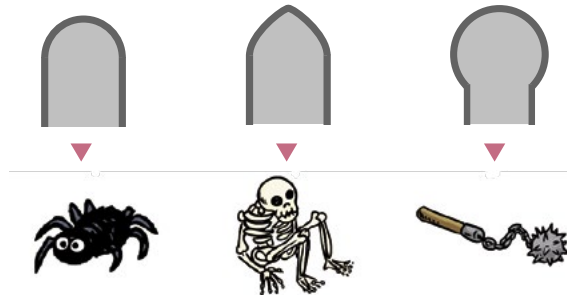
Observe la rosace. Juste au-dessus, combien de pierres sortent du mur entre les deux tours? Quel domino correspond à ta réponse?

> Tu vas découvrir la première étape de l'inspecteur Rando.



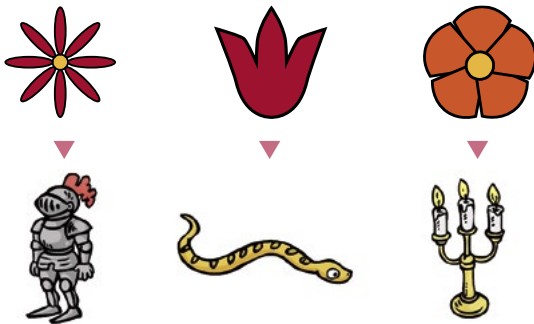
2. Rue Bozène, n° 7

Cette bâtisse était une ancienne demeure de seigneurs. Quel dessin correspond à la forme de la porte?



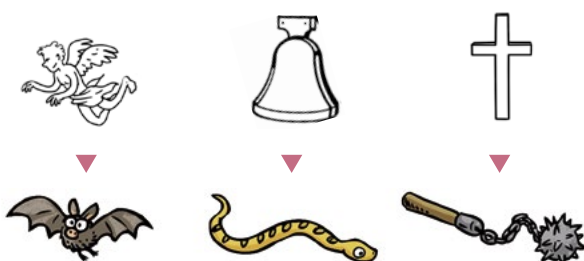
3. Rue Filandière, n° 34 et 15

Observe le n° 34. Des fleurs sont sculptées au milieu des 2 portes. Quel dessin ressemble le plus à l'une d'entre elles?



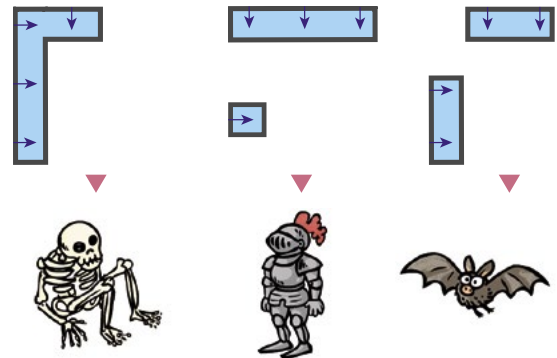
4. Rue d'Arboras, n° 7

Observe, en haut des escaliers de cette toute petite rue, la façade de l'église. Que vois-tu à son sommet?



5. Les fontaines de la ville

Quel schéma correspond à la fontaine la plus basse, vue des escaliers?



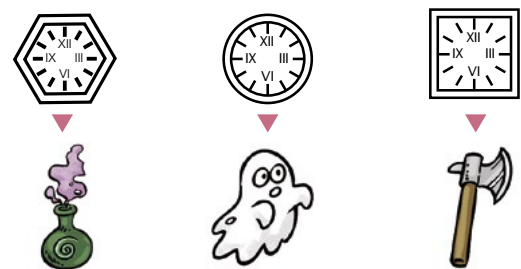
6. Le portail Naou

Te voilà devant l'ancienne porte nord de la ville. À ton avis, au Moyen-Âge, quel élément servait à en fermer l'accès?



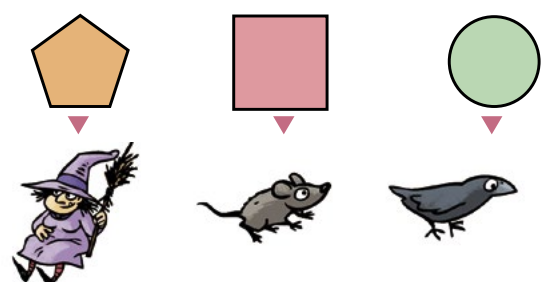
7. Le château

Place-toi en haut, devant la grille d'entrée du château. Cherche l'église en contrebas, en face de toi. Tu peux voir une horloge sur le clocher. Laquelle lui correspond?



8. Le château

Rends-toi au pied de la tour du donjon. De quelle forme est sa base (en bas)?





Clermont l'Hérault

RANDOLAND.FR

Elle est la fille du seigneur de Clermont, Raymond est le neveu de l'évêque de Lodève, et entre le seigneur et l'évêque, l'entente est loin d'être amicale. Mais pour les deux amoureux, hors de question que les disputes de leurs aînés les empêchent de s'aimer. C'est alors que Raymond a cette idée : pour infiltrer le château, il se déguise en troubadour, prétextant venir distraire le seigneur. De cette façon, une fois le spectacle terminé, il s'empresse de rejoindre son amoureuse. Malheureusement, le stratagème est découvert et le seigneur, fou de rage, les fait enfermer dans un cachot (aujourd'hui salle de la Légende du château). Enchaînés de part et d'autre de celui-ci, ils sont pourtant retrouvés morts, mystérieusement enlacés.

Touché par cette histoire aussi belle que triste, l'inspecteur Rando se rend compte qu'il ignore le prénom de la jeune femme. Aide-le à le découvrir en menant l'enquête à ses côtés !

SUIS LA PISTE !

Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis bien les indications de la page suivante et reporte tes réponses dans la grille du bas de page, afin de résoudre l'énigme principale.

À l'**Office de tourisme** ou sur www.randoland.fr, tu pourras vérifier avec le code énigme si tu as trouvé la bonne réponse. Découvre aussi toutes nos balades, partout en France, sur le site internet !



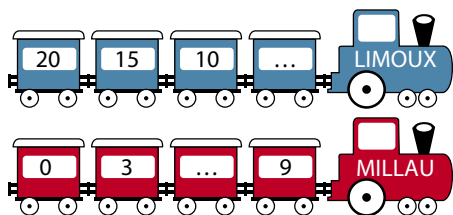
1. L'église Saint-Paul

Cherche la tour à créneaux. De quelle couleur sont les tuiles vernissées de la petite tour appelée Echauguette qui y est accolée ?

> Note ta réponse dans la grille.

2. Rue Bozène, n° 7

Compte les fenêtres de la façade du n° 7. Dans quelle suite logique peux-tu noter ta réponse ?



> Reporte dans la grille la ville inscrite sur le bon train.

3. Rue Filandière, n° 34 et 15

Intéresse-toi à la porte du n° 15, juste sous le porche. Quelle est sa forme ?



Résous l'opération notée sous le bon dessin.

> Inscris ton résultat, en lettres, dans la grille.

4. Rue d'Arboras, n° 7

Combien de fenêtres y a-t-il au total au-dessus de la porte de cette tour pigeonnière ? Choisis ci-dessous l'expression dans laquelle tu peux écrire ce nombre.

NATHANAËL Les ... saisons

SÉRAPHINE Les ... jours de la semaine

GABRIELLE Les ... mois de l'année

> Reporte dans la grille le prénom de celui qui a fait la bonne proposition.

5. Les fontaines de la ville

Repère le fruit dessiné sur le mur du fond de la fontaine primitive (en haut). Est-ce un fruit à **NOYAUX** ou à **PÉPINS** ?

> Note ta réponse dans la grille.

6. Le portail Naou

Pour protéger le château, la porte aujourd'hui disparue était fermée. Un élément coulissant verticalement dans deux rainures, encore visibles aujourd'hui, complétait le dispositif pour plus de sécurité. Afin de découvrir le nom de celui-ci, remplace chaque nombre du code ci-dessous par la lettre qui a cette position dans l'alphabet :

8 - 5 - 18 - 19 - 5

EXEMPLE 18 - 1 - 14 - 4 - 15 = RANDO

> Note le mot découvert dans la grille.

7. Le château

Place-toi en haut, devant la grille d'entrée du château. Cherche l'église en contrebas et observe de son côté ! Quelle photo correspond à la vue ?



MARGAUX



TITOUAN

> Reporte le prénom du bon photographe dans la grille.

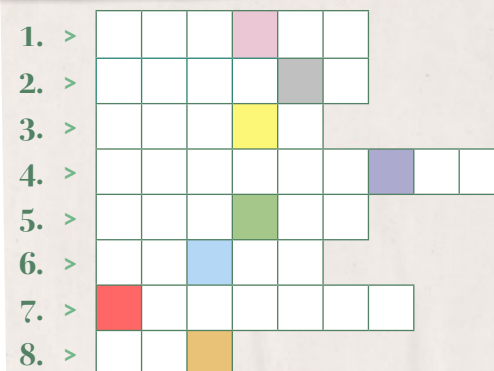
8. Le château

Quand tu es à l'arrière du château, combien vois-tu de tours semi-circulaires sur les remparts ? (Attention à ne pas compter le donjon qui, lui, est circulaire !)

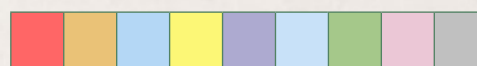
> Écris dans la grille, les trois premières lettres du nombre découvert.

Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le nom de la fille du seigneur de Clermont :

GRILLE RÉPONSE



TA RÉPONSE



Code énigme : 3407901M

+ de
10 ans



Clermont l'Hérault

Ambre et ses parents sont en route pour se rendre au château quand un orage éclate. Pour ne pas être trempés car ils sont à pied, ils s'abritent sous le porche de la fontaine primitive de la ville (qui se trouve au point 5 de ta balade). En patientant, Ambre découvre que la petite porte en bois, située sous celui-ci, n'est pas fermée. Un brin curieuse, elle la pousse et découvre alors caché, entre des pierres, un parchemin indiquant la présence d'un trésor sous le donjon du château. On peut y lire ceci: « Pour ouvrir le trésor, trouve à quel seigneur de **Clermont l'Hérault** il a appartenu. Prononce ensuite son prénom à voix haute 3 fois à l'envers et le sésame enchanté devrait permettre à la serrure de se débloquer ! Attention, en cas d'erreur, elle restera fermée à jamais. »

Ambre fait donc appel à toi et à l'inspecteur Rando pour résoudre cette enquête passionnante et découvrir l'identité de ce seigneur.

Liste des seigneurs, années et temps de règne

- Guilhem des Deux Vierges, 1106-1130 (24 ans de règne)
- Bérenger II Guilhem, 1156-1177 (21 ans de règne)
- Déodat, 1360-1415 (55 ans de règne)
- Arnaud, 1415-1423 (8 ans de règne)
- Pons II, 1441-1474 (33 ans de règne)
- Tristan II, 1475-1498 (23 ans de règne)
- Jacques, 1536-1537 (1 an de règne)
- Gabriel Adonce, 1621-1657 (36 ans de règne)
- Louis II, 1657-1692 (35 ans de règne)

Suis la piste !

Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis bien les indications de la page suivante et reporte tes réponses dans la grille du bas de page, afin de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de tourisme pour vérifier ta réponse. Tu peux aussi la vérifier sur le site www.randoland.fr et gagner des points bonus !



Lors du passage devant chacun des indices, lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront, au fil de la balade, de résoudre l'énigme principale.

1. L'église Saint-Paul

Une fleur se dessine au centre de cette magnifique rosace. Combien a-t-elle de pétales ?

>Élimine de la liste le seigneur qui a régné autant de temps que le nombre découvert. Ce n'est pas celui recherché !

2. Rue Bozène, n° 7

À quoi ressemble l'encadrement de porte de cette bâtisse ?



7×3

10×6

$(9 \times 6) + 3$

Résous l'opération notée sous le bon dessin.

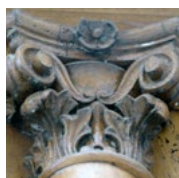
>L'année de début de règne, qui se termine par ton résultat, n'est pas celle du seigneur recherché. Tu peux le rayer de la liste.

3. Rue Filandière, n° 34 et 15

Rends-toi devant la porte n° 34. Quelle photo ci-dessous correspond au chapiteau qui se trouve en haut de la colonne ?



AGATHE



JADE

>Le seigneur dont le prénom a pour initiale la même lettre que le prénom de la bonne photographie est à supprimer de la liste.

4. Rue d'Arboras, n° 7

Voici deux dessins représentant la croix sculptée par deux fois sur la porte ! Lequel est bon ?



1500 - 59



1200 - 44

Résous l'opération notée sous le bon dessin.

>Le seigneur dont le règne a débuté l'année découverte est à rayer de la liste.

5. Les fontaines de la ville

Observe les fruits dessinés sur le mur de la fontaine primitive. Quel est le nom de cette plante dans lequel ils poussent ?

Remplace chaque lettre de ce mot de 5 lettres par sa position dans l'alphabet.

EXEMPLE A > 1; B > 2; C > 3; etc.

Additionne tous les nombres entre eux.

EXEMPLE RANDO = $18 + 1 + 14 + 4 + 15 = 52$

>Barre de la liste le seigneur dont l'année de fin de règne se termine par ce nombre.

6. Le portail Naou

Pour protéger les différentes entrées d'un château fort, une grille doublait les portes. Parmi les deux propositions codées en langage radio, laquelle te dicte son nom ?

GAËTAN Delta, Oscar, Uniform, Victor, Echo

NINO Hotel, Echo, Romeo, Sierra, Echo

>Tu peux enlever de la liste le seigneur dont le prénom rime avec celui qui a raison.

7. Le château

Place-toi en haut, devant la grille d'entrée du château. En contrebas, tu peux apercevoir l'église Saint-Paul. Quel symbole religieux installé sur une tour semi-circulaire des remparts lui fait face ? Sachant qu'une consonne vaut +6 et une voyelle -5, calcule la valeur de ta réponse.

EXEMPLE BALADE = $6 - 5 + 6 - 5 + 6 - 5 = 3$

>L'année de fin de règne d'un des seigneurs se termine par le nombre découvert. Ce n'est pas celui recherché alors rayer-le !

8. Le château

De nombreuses meurtrières sont visibles sur le château, certaines en haut, d'autres en bas.

>S'il y en a plus en haut, élimine le seigneur, restant dans la liste, qui a régné le plus longtemps. S'il y en a plus en bas, élimine l'autre !

Tu devrais maintenant avoir retrouvé le prénom du seigneur qu'il faut prononcer pour ouvrir le trésor !

TA RÉPONSE

Code énigme : 3407901G